

## オンラインファストボットについて

### 【競技の概要】

黒線でループしたコースをトレースし、制限時間内に指定回数を周回する競技です。

### 【競技方法】

オンラインファストボットはオンラインで行う競技です。競技は参加者のお住まいの地域（ご自宅等）から ZOOM を繋いで参加し、競技の様子を配信する形で行われます。また、競技コースについては、あらかじめ事務局より提供される競技コースデータを各自で印刷し、指定された通りに張り合わせたものを使用します。

### 【参加者側の準備物】

オンライン参加に当たり以下の環境の準備が必要です。

- ・インターネット環境
- ・インターネットに接続できるパソコンまたはタブレット
- ・競技用コース
  - ※事前に事務局より提供されるコースデータを各自で印刷し、張り合わせて作成する。
- ・競技用ロボット
- ・タイマー
  - ※競技配信時に受信者から見える位置にタイマーを設置する。なお、時間の表示が受信者側からも確認ができる程度の文字の大きさのものとする。
- ・タイマー操作人員
  - ※競技開始の合図とタイマーの操作を行う人員

### 【順位の決定方法】

オンラインファストボットには決勝戦はありません。各チームに与えられた競技時間で獲得したスコアのみで最終順位を決定します。

### 【注意事項】

加賀市の競技会場（加賀市スポーツセンター）からはこの競技に参加することはできませんので、ご注意ください。